

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJES BÁSICOS APRENDIZAJES IMPRESCINDIBLES		
MATERIA: TIC		NIVEL: 2º BACHILLERATO
PRIMER TRIMESTRE	UT 1	Unidad de Trabajo 1. La hoja de cálculo
	EAB	1.4. Resuelve problemas que requieran la utilización de hojas de cálculo generando resultados textuales, numéricos y gráficos.
	AI	Crear hojas de cálculo con funciones matemáticas básicas (+,-,*,/,SUMA,%, PROMEDIO, MAX, MIN) y algunas más complejas (SI, SUMAR.SI, CONTAR.SI), dar formato a la hoja, incluido formato Condicional y mostrar resultados en gráficas.
	UT 2	Unidad de Trabajo 2. Sistemas gestores de bases de datos
	EAB	1.1. Diseña bases de datos sencillas y/o extrae información realizando consultas, formularios e informes.
	AI	Crear BD sencillas con TABLAS, asignar clave primaria a las tablas, crear FORMULARIOS con el Asistente y hacer cambios estéticos, introducir datos en las tablas, crear RELACIONES entre las tablas, crear CONSULTAS desde la vista Diseño con parámetros y multitable y crear INFORMES con el Asistente sobre tablas y consultas y hacerles cambios estéticos.

SEGUNDO TRIMESTRE	UT 3	Unidad de Trabajo 3. Presentaciones digitales
	EAB	1.3. Elabora presentaciones que integren texto, imágenes y elementos multimedia, adecuando el mensaje al público objetivo al que está destinado.
	AI	Hacer uso de distintas herramientas de presentaciones cuyo manejo aprenderán de forma Autodidacta (Genially, Powtoon, Prezi, Canva, Mindomo, Piktochart...) y presentar ante la clase el tema trabajado. Valorándose tanto el contenido, como el diseño de la presentación y la capacidad para exponerla)
	UT 4	Unidad de Trabajo 4. Edición de audio y vídeo digitales
	EAB	1.6. Realiza pequeñas películas integrando sonido, vídeo e imágenes, utilizando programas de edición de archivos multimedia.
	AI	<ul style="list-style-type: none"> • AUDIO: uso del programa Audacity. Importar y exportar archivos de audio en distintos formatos, edición separando secciones, combinando varios y usando la herramienta Envolvente. Creación de un podcast. • IMAGEN: uso del programa GIMP para importar y exportar archivos de imagen en distintos formatos, aplicar un marco, uso de filtros, crear fondos transparentes, cortar y escalar imágenes, hacer montajes con varias e incluir texto, retoque de imágenes (cambio de color de ojos y pelo y disimular arrugas), desenfocar, blanco y negro y pixelado. • VÍDEO: uso del programa Openshot y crear vídeo con combinación de imágenes, vídeos y audio y aplicando transiciones y efectos.
	UT 5	Unidad de Trabajo 5. Diseño de páginas web. HTML, CSS, XML, etc.
	EAB	1.1. Diseña páginas web y blogs con herramientas específicas analizando las características fundamentales relacionadas con la accesibilidad y la usabilidad de las mismas y teniendo en cuenta la función a la que está destinada.
	AI	<ul style="list-style-type: none"> • Diseño de una página web con la herramienta online Webnode, partiendo de una plantilla y configurando opciones de Menú, añadiendo nuevas páginas, secciones, imágenes, enlaces a otras webs y editando el texto. Publicar y compartir enlace. • Diseño de una página web con la herramienta online Google Sites. Hacer lo mismo que con Webnode y, además, incluir un vídeo y un formulario de Google de creación propia. Publicar y compartir.
	EAB	2.1. Elabora trabajos utilizando las posibilidades de colaboración que permiten las tecnologías basadas en la

		web 2.0.
	AI	En combinación con UT 3 y UT 6. Elaboración de presentación digital en grupo usando herramientas compartidas.
TERCER TRIMESTRE	UT 6	Unidad de Trabajo 6. Introducción a las redes de ordenadores.
	EAB	1.1. Dibuja esquemas de configuración de pequeñas redes locales seleccionando las tecnologías en función del espacio físico disponible. 1.2. Realiza un análisis comparativo entre diferentes tipos de cableados utilizados en redes de datos. 1.3. Realiza un análisis comparativo entre tecnología cableada e inalámbrica indicando posibles ventajas e inconvenientes. 2.1. Explica la funcionalidad de los diferentes elementos que permiten configurar redes de datos indicando sus ventajas e inconvenientes principales.
	AI	Actividad combinada con UT3 haciendo presentación digital en grupo sobre conceptos de redes y de seguridad informática. Conceptos sobre montaje básico de una red cableada o WIFI y seguridad en las redes.
	UT 7	Unidad de Trabajo 7. Programación estructurada.
	EAB	4.1. Elabora programas de mediana complejidad utilizando entornos de programación.
	AI	Manejo de la herramienta online MIT App Inventor para crear distintas apps para móviles: <ul style="list-style-type: none"> • Imagen con botón que emite sonido al ser pulsado y cesa al mantenerlo presionado. • App para dibujar con selección de colores, fondo, líneas con selección de grosor, círculos con selección de radio y posibilidad de guardar dibujos. • App del típico juego de tenis con marcador, contador de tiempo, posibilidad de encadenar partidas, doble bola y almacenar puntuaciones máximas entre partidas. • Exportar en distintos formatos las apps y probarlas en móvil o en web usando emuladores de Android como BlueStacks o el que ofrece App Inventor.
	EAB	6.1. Selecciona elementos de protección software para internet relacionándolos con los posibles ataques. 6.3. Clasifica el código malicioso por su capacidad de propagación y describe las características de cada uno de ellos indicando sobre qué elementos actúan.
	AI	Actividad combinada con UT3 haciendo presentación digital en grupo sobre conceptos de redes y de seguridad informática.

JUNTA DE ANDALUCÍA

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN Y DEPORTE
IES Fuengirola Número 1